

Invalregeling KNLTB-competities

De invalregeling.

- Competitiespelers mogen een onbeperkt aantal keren per week competitie spelen voor hun vereniging, mits de speler niet meer dan eenmaal uitkomt in een hoger geklasseerd team.
- De bandbreedte (KSS) om te kunnen spreken van een hoger of lager geklasseerd competitieteam, wordt verhoogd van 0,5 naar 2,0.

Indien een speler tweemaal heeft meegespeeld in een hoger team (KSS > 2) mag deze niet meer meespelen in een lager team dan het op één na hoogste team waar deze voor heeft gespeeld. Je mag namelijk maar één keer in een hoger team meegespeeld hebben.

Je moet per wedstrijddag bekijken welke wedstrijden je al gespeeld hebt. Van deze gespeelde wedstrijden kijk je welk team qua kss het op één na laagste kss heeft, dus het op één na hoogste team is waar je al voor uitgekomen bent.

Is het kss- verschil tussen het team waar je wilt gaan spelen meer dan 2 punten hoger (je wilt dus gaan spelen in een lager geklasseerd team) dan het op één na hoogste team waar je al in hebt gespeeld, dan mag je dus **niet** voor dat team uitkomen.

Zo mag je wel onbeperkt in een even hoog of hoger team (kss < 2 ptn) uitkomen dan de week daarvoor. Hierbij dien je dan wel rekening te houden als je een eigen team hebt, je na een bepaalde speelronde hiervoor niet meer kunt uitkomen.

Voorbeeld:

Team	Klassespeelsterkte (kss)
A	8,0
B	8,6
C	9,5
D	10,2
E	11,4
F	11,7
G	13

Een speler heeft deze wedstrijden gespeeld:

Wedstrijd 1:	TEAM A: kss 8	dit is het sterkste team met de hoogste kss. In de eerste twee wedstrijden kan er nooit een probleem ontstaan, dus toegestaan
Wedstrijd 2:	TEAM G: kss 13	maar één keer ingevallen in een hoger team (A) en in de eerste twee wedstrijden kan er nooit een probleem ontstaan, dus toegestaan.
Wedstrijd 3:	TEAM E: kss 11,4	maar één keer ingevallen in een hoger team (A), dus toegestaan
Wedstrijd 4:	TEAM F: kss 11,7	verschil t.o.v. team E kleiner dan 2 punten, dus even sterk dan team E, dus maar één keer ingevallen in een hoger team (A), dus toegestaan
Wedstrijd 5:	TEAM E: kss 11,4	je hebt maar één keer ingevallen in een hoger team namelijk team (A), dus toegestaan
Wedstrijd 6:	TEAM C: kss 9,5	verschil t.o.v. team A kleiner dan 2 punten, dus even sterk dan team A, dus toegestaan
Wedstrijd 7:	TEAM F: kss 11,7	je hebt twee keer ingevallen in een hoger team, namelijk A en C, dus niet toegestaan. Je mag wel spelen in team A, B of C.

De vuistregel is dan ook: bekijk per wedstrijd waarvoor je wilt gaan spelen. Heb je uitgaande van die wedstrijd voor dat team maar maximaal één keer in een hoger team gespeeld (kss < 2) dan mag dat. Deze regel geldt voor **iedereen**. Dus of je in een eigen team speelt of voor iedereen invalt, dat maakt niet uit! Let er wel op dat je jezelf niet vast speelt in een hoger team dan je eigen team.

Het is niet alleen zaak voor de invaller om hier rekening mee te houden, maar ook voor de aanvoerder of aanspreekpunt van het team waar ingevallen zal worden.

Kom je er niet uit, raadpleeg dan altijd vooraf de VCL (Verenigingscompetitieleider).

De Klasse Speelsterke Indeling (KSS) vind je op onze site onder 'Ingeschreven teams'.